



# 3 Button Remote

## OPERATING INSTRUCTIONS

### WARNING



**Moving Door can cause serious injury or death.**

- Wall Console must be mounted in sight of door, at least 5 feet above floor and clear of moving door parts.

- **Keep people clear** of opening while door is moving.
- **Do NOT** allow children to play with the Remote or door opener.

If **safety reverse** does not work properly:

- **Close door then disconnect opener** using the manual release handle.
- **Do NOT** use Remote or door opener.
- Refer to Door and Door Opener Owner's Manuals before attempting any repairs.

## 1 PROGRAM THE OPENER

- 1 **PRESS** and **HOLD** until you **SEE BOTH Blue LEDs come ON**

- 2 **RELEASE** **SEE round Blue LED come ON**

- 3 **PRESS** and **RELEASE** **SEE long Purple LED flashing**

- 4 **PRESS remote and RELEASE** (the button you want to program.) **SEE long Purple LED come steady ON**

- 5 **PRESS and RELEASE remote button again** **SEE both LEDs flash Blue and go OFF**

*Note: It is possible to press the remote button too quickly or lightly. If the LED's do not go off, press the remote button several more times to achieve confirmation (the LED's turn off). If the LED's turn red, return to Step 1 and repeat steps 1 through 6.*

- 6 **PRESS and RELEASE remote button a third time** Programming is complete. This remote button can now be used to operate door opener. Repeat as necessary for other remotes or buttons on the same remote.

### FCC and IC CERTIFIED

This device complies with FCC Part 15 and Industry Canada license exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular situation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which may be determined by turning the equipment OFF and ON, the user is encouraged to try and correct the interference by one or more of the following measures: (a) Re-orient or relocate the receiver antenna, (b) Increase the separation between the opener and receiver, (c) Connect the opener into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected, and (d) Consult your local dealer. Any modifications or changes to this equipment which are not expressly approved by the manufacturer could void the users authority to operate the equipment.

## 2 REMOTE OPERATION

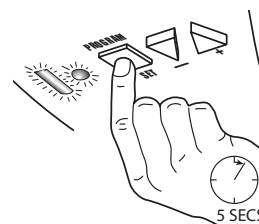
- Point Remote at the garage door and press the button. Door will move.
- Press the Remote Button again and the door will stop.
- Press the Remote Button again and the door will move the opposite way. The door automatically stops at the end of the open or close cycle.

## 3 LOST OR STOLEN REMOTE

**ALL Remote Codes will be erased from Opener (powerhead) memory.**

**These instructions are for openers with the type keypad shown below.**

1. Press and hold until both lights come ON **blue**. Release button.
2. Lights go out and Round **BLUE** light comes ON.



3. Press again and see long **purple** LED flashing.

4. Press both and simultaneously on the powerhead and hold for **5 seconds**.



5. Reprogram the Opener with the remaining Remote(s) (Repeat Section 2 for each remote).

Test remote operation. Remote should not activate door opener.

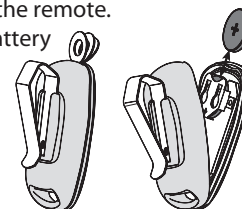
**Follow these instructions to erase remote codes for ALL other Genie® openers.**

1. Press and HOLD the Learn Code button on the powerhead for 10 seconds or until Radio Signal LED indicator goes out.
2. Reprogram the Opener with the remaining Remotes following the programming instructions for that powerhead.
3. Reprogram the Opener with a remote or any other access device using the instructions accompanying those devices.

## 4 BATTERY REPLACEMENT

Replace remote battery with a **CR 2032** coin cell battery.

1. Open the remote case using a washer or coin that fits into the slot at the top of the remote.
2. Replace battery. Match battery polarity with symbols inside battery housing.
3. Align components and snap case closed.



**NOTE: For openers manufactured between 1995-1997, use the two upper buttons on the remote**

For additional information or help contact Customer Service: Call 1-800-35-GENIE or write: GMI Holdings Inc. d/b/a The Genie Company 1 Door Drive Mt. Hope, Ohio 44660



# 3 Eloigné de Bouton

## INSTRUCTIONS OPERANTES



### AVERTISSEMENT



Les portes en mouvement peuvent causer des blessures graves ou la mort.

- La commande murale doit être installée à un endroit visible de la porte, à au moins 1,5 m (5 pi) du plancher et à l'écart de toute pièce mobile de la porte.
- **Ne permettre** à personne de se tenir dans l'ouverture de la porte lorsque la porte est en mouvement.

- **Ne pas** permettre aux enfants de jouer avec la télécommande ou l'ouvre-porte.

Si le système d'inversion au contact ne fonctionne pas adéquatement:

- Fermer la porte, puis débrancher l'ouvre-porte à l'aide de la poignée de déclenchement manuel.
- Ne pas se servir de la télécommande ni de l'ouvre-porte.
- Consulter les manuels du propriétaire de la porte et de l'ouvre-porte avant de tenter d'effectuer toute réparation.

## 1 PROGRAMMER L'OUVRE-BOITES

- 1 APPUYEZ et maintenez enfoncé jusqu'à ce que les deux voyants virent au BLEU.

- 2 RELACHEMENT. VOIR autour de LED Bleue est allumé.

- 3 LA PRESSE et le RELACHEMENT VOIR le clignotement de LED Violet long.

- 4 APPUYER éloigné et le RELACHEMENT (le bouton que tu veux programmer).



VOIR que LED Violette longue est venue constant SUR

- 5 APPUYER et RELACHER le bouton éloigné encore

VOIR que le Bleu de LED et saute

Note: Il est possible d'appuyer trop vite ou légèrement sur le bouton de la télécommande. Si la LED ne s'éteint pas, appuyez sur la télécommande plusieurs fois pour atteindre les confirmation (la LED s'éteint). Si le rouge de tour de la LED, revenir à l'étape 1 et répétez les étapes 1 à 6.

- 6 APPUYER et RELACHER le bouton éloigné un troisième temps

La programmation est complète. Ce bouton éloigné peut être maintenant utilisé pour fonctionner l'ouvre-boîtes de porte. Répéter comme nécessaire pour autre éloigné ou les boutons sur le même éloigné.

### CERTIFIÉ PAR LA FCC ET IC

Cet appareil est conforme à FCC Partie 15 de Industry Canada RSS standard exempts de licence(s). Son utilisation est soumise à les deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne peut pas provoquer d'interférences et (2) appareil doit accepter toute interference, y compris les interférences qui peuvent causer un mauvais fonctionnement du dispositif. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilise conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, il n'existe aucune garantie que ces interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, qui peut être déterminé en éteignant et allumant l'équipement, l'utilisateur devrait essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes: (a) Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice, (b) Augmenter la separation entre l'ouvre-porte et le récepteur, (c) Branchez l'ouvre-porte dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté. (d) Consultez votre revendeur local. Les changements ou les modifications non approuvés expressément le fabricant peuvent annuler l'autorisation de l'utilisateur à actionner l'équipement.

## 2 OPERATION ELOIGNEE

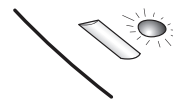
- Eloigné de Point à la porte de garage et appuie le bouton. La porte se déplacera.
- Appuyer le Bouton Eloigné encore et la porte arrêtera.
- Appuyer le Bouton Eloigné encore et la porte déplacera la façon opposée. La porte arrête automatiquement à la fin de l'au cycle ouvert ou proche.

## 3 ELOIGNE PERDU OU VOLE

TOUS les Codes d'Eloigné seront effacés de l'Ouvre-boîtes (powerhead) la mémoire.

Ces instructions sont pour les ouvre-boîtes avec le pavé numérique de type a montré ci-dessous.

1. La presse et la prise jusqu'à ce que les deux lumières allument le bleu. Relâcher le bouton.
2. Les lumières sortent et autour de la lumière BLEUE allument.



3. La presse et voit encore la LED violette longue.

4. Les deux appuyer et simultanément sur le powerhead et la prise pour de 5 seconde.



Essayer l'opération éloignée. Eloigné ne devrait pas activer l'ouvre-boîtes de porte.

5. Reprogrammer l'Ouvre-boîtes avec le rester (Répète Section 2 pour chacun éloigné).

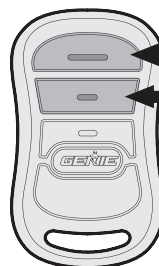
Suivre à ces instructions pour effacer des codes éloignés pour TOUT l'autre Génie® les ouvre-boîtes.

1. Appuyer et TENIR l'Apprendre le bouton de Code sur le powerhead pour de 10 seconde ou jusqu'à ce que la diode de Signal radio sort.
2. Reprogrammer l'Ouvre-boîtes avec le rester suivre Eloigné les instructions de programmation pour ce powerhead.
3. Reprogrammer l'Ouvre-porte avec un télécommande ou tout autre dispositif d'accès en suivant les instructions accompagnant ces appareils.

## 4 REMPLACEMENT DE PILE

Remplacer la pile éloignée avec un CR 2032 batterie de pièce.

1. Ouvrir le cas éloigné qui utilise une rondelle ou une pièce qui ts dans l'entaille en haut de l'éloigné.
2. Remplacer la pile. Egaler la polarité de pile avec les symboles logement de pile d'intérieur.
3. Aligner du cas de composants et fermoir a fermé.



**NOTE: Pour les ouvreurs fabriqués entre 1995-1997, utiliser les deux boutons supérieurs de la télécommande.**

Pour les informations supplémentaires ou l'aide contactez le Service clientèle : Appeler 1-800-35-GENIE ou écrire : GMI Holdings Inc. d/b/a The Genie Company 1 Door Drive Mt. Hope, Ohio 44660